

## RODZICU WYBIERAJĄC GRĘ DLA SWOJEGO DZIECKA ZWRÓĆ UWAGĘ NA OZNACZENIE PEGI

**PEGI (Pan European Game Information) – system oznakowań i symboli, które informują konsumenta o danym produkcie.**

**RATINGI WIEKOWE** to systemy stosowane w celu zapewnienia, że treść utworów rozrywkowych, takich jak filmy, nagrania wideo, DVD czy gry komputerowe, są opatrzone jednoznaczną informacją o grupie wiekowej, dla której są najbardziej odpowiednie ze względu na treść.

### PEGI 3



Treść gier oznaczonych w ten sposób uznaje się za odpowiednią dla wszystkich grup wiekowych. Dopuszczalna jest pewna ilość przemocy w komicznym kontekście (zwykle podobna do prezentowanej w kreskówkach w rodzaju Królika Bugsa czy Toma i Jerry'ego). Dziecko nie powinno utożsamiać postaci pojawiających się na ekranie z postaciami rzeczywistymi. Powinny one być w całości wytworem fantazji. Gra nie powinna zawierać dźwięków ani obrazów, które mogą przestraszyć dziecko. Nie powinny w niej występować wulgaryzmy.

### PEGI 7



Gry, które w innym przypadku zostałyby zakwalifikowane do grupy 3, lecz zawierają dźwięki lub sceny potencjalnie przerażające najmłodszych odbiorców, mogą być uznane za odpowiednie dla tej grupy wiekowej.

### PEGI 12



Gry wideo pokazujące przemoc o nieco bardziej realistycznym charakterze, skierowaną przeciw postaciom fantastycznym i/lub nierealistyczną przemoc wobec postaci o ludzkim lub rozpoznawalnych zwierząt, ponadto w tej kategorii wiekowej dopuszczalna jest nieco bardziej dosłowna nagość. Ewentualne wulgaryzmy muszą mieć łagodny charakter i nie mogą zawierać odwołań do seksu.

### PEGI 16



Ten symbol jest nadawany, jeżeli przemoc lub aktywność seksualna wyglądają tak jak w rzeczywistości. Młodzież w tym wieku powinna również być odporna na brutalniejsze wulgaryzmy, sceny pokazujące używanie tytoniu lub narkotyków oraz sceny popełniania przestępstw.

### PEGI 18



Za gry dla dorosłych uznaje się gry przedstawiające daleko posuniętą przemoc i/lub specyficzne rodzaje przemocy. Daleko posunięta przemoc jest najtrudniejsza do zdefiniowania, ponieważ w wielu przypadkach jest to pojęcie bardzo subiektywne, ale ogólnie można ją określić jako sceny przemocy powodujące u widza uczucie odrazy.

Jako uzupełnienie kategorii wiekowych, PEGI wdrożyło zestaw symboli, które wyjaśniają, jakie treści zawiera dana gra:



**Wulgarny język** - w grze jest używany wulgarny język.



**Dyskryminacja** - gra pokazuje przypadki dyskryminacji lub zawiera materiały,

które mogą do niej zachęcać.



**Narkotyki** - w grze pojawiają się nawiązania do narkotyków lub jest pokazane

zażywanie narkotyków.



**Strach** - gra może przestraszyć młodsze dzieci.



**Hazard** - gry, które zachęcają do uprawiania hazardu lub go uczą.



**Seks** – w grze pojawiają się nagość i/lub zachowania seksualne lub nawiązania do zachowań o charakterze seksualnym.



**Przemoc** - gra zawiera elementy przemocy.



**Online** - gracz może grać online, wraz z innymi graczami.